Fra papir til virtual reality

– Et digt er mange ting

Ca. 10 min.

Præsentation

- Program for dagen
- Hvad er/kan VR?
- Skal vi passe på med VR?

Ca. 30 min.

Præsentation af Cospaces

- Virtuel rundtur i makerspace
- Vejledning på storskærm

Vælg et digt til analyse

- Læs digtene igennem
- Vælg det som taler mest til dig
- Analyser og research på digtet

Ca. 1 time

Leg med mulighederne

Ca. 45 min.

- Log på CoSpaces Edu
- Opret et rum
- Leg med de mange muligheder
- Prøv også at kode dine elementer

Byg dit digt som et rum

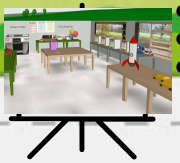
- Lav en brainstorm over ideer
- Udvælg de bedste ideer
- Gå i Cospaces og begynd at bygge og kode

Ca. 2,5 timer

Ca. 45 min.

Præsentation og feedback

- Alle rum vises på storskærm
- Hver gruppe giver en kort præsentation
- Eleverne prøver hinandens rum med VR-briller
- Der gives feedback (med ark)



Mål

- At du kan fortolke og analysere et digt
- At du kan forstå og bruge VR som kommunikationsmiddel
- At du for forståelse for VR teknologiens muligheder og begrænsninger